

CHARACTER NAME AND RANK



CLASS _____ DEITY: _____

RACE _____

ALIGNMENT _____

LANGUAGES _____

MOVEMENT

EXP:

EXP. NEXT LVL:

LEVEL EXPERIENCE

ATTRIBUTES (ATTRIBUTE CHECK = D20 + LVL + MOD)

P	SCORE	CATEGORY	MOD
<input type="radio"/>	<input type="text"/>	STR STRENGTH PARALYSIS & CONSTRICTION	<input type="text"/>
<input type="radio"/>	<input type="text"/>	DEX DEXTERITY BREATH WEAPON & TRAPS	<input type="text"/>
<input type="radio"/>	<input type="text"/>	CON CONSTITUTION DISEASE, ENERGY DRAIN, & POISON	<input type="text"/>
<input type="radio"/>	<input type="text"/>	INT INTELLIGENCE ARCANE MAGIC & ILLUSION	<input type="text"/>
<input type="radio"/>	<input type="text"/>	WIS WISDOM CONFUSION, DIVINE MAGIC, GAZE ATTACK, PETRIFICATION, POLYMORPH	<input type="text"/>
<input type="radio"/>	<input type="text"/>	CHA CHARISMA DEATH ATTACK, CHARM, & FEAR	<input type="text"/>



AC = 10 +

ARMOR	SHIELD	MOD	MAGIC	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMOR WORN: _____

SHIELD: _____ HELM: _____

HP

DAMAGE: _____

HITS POINTS BY LEVEL (INCLUDES CONSTITUTION BONUS)

1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th	8th	9th	10th	11th	12th	13th	14th	15th
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WEAPONS	BtH	MOD	MISC	MAGIC	TOTAL	DMG	MOD	MISC	MAGIC	TOTAL
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NOTES:										
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NOTES:										
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NOTES:										
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NOTES:										
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NOTES:										
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NOTES:										

CLASS ABILITIES

HOLY SYMBOL

TURN UNDEAD

TURNING CHECK	# TURNED
<input type="text"/>	<input type="text"/>

RACE ABILITIES

SPELLS

LEVEL	# SPELLS	BONUS SPELLS	TOTAL
0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1ST	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2ND	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3RD	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
7TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
8TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
9TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

